# **Wolkengezicht**

Orginele les: https://www.youtube.com/watch?v=38mQTvOjfBE



 Open de wolkenfoto
 Dupliceer de achtergrondlaag 3 maal (CTRL-J)
 Noem de bovenste laag Wolken 3, de tweede laag Wolken 2 en de laag boven de achtergrondlaag Wolken 1

2. Doe het oogje van de 2 bovenste lagen uit en activeer wolken1

3. Kies BEWERKEN - TRANSFORMATIE -ROTEREN 180° Geef de laag een overvloeimodus LICHTER

4. Maak een nieuwe laagKies als voorgrondkleur witVul deze laag met witZet de dekking van de laag op 15%

5. Zet het oogje bij laag wolken2 aan en activeer deze laag Kies FILTER - VERVAGEN - GAUSSIAANS VERVAGEN



Zet de dekking van de laag op 50%

6. Open de afbeelding van het vliegtuig Druk achtereenvolgens CTRL-A en CTRL-C Activeer je oorspronkelijke afbeelding Druk CTRL-V

7. Schaal tot 77% en plaats links onderaan in je document Voeg een laagmasker toe

8. Kies het reparatiegereedschap en maak een ruwe selectie rond het vliegtuig





9. Neem de gomKies een grootte van 40 pix en een dekking van 25%Schilder over de achtergrond van het vliegtuig tot deze weg isZet de dekking op 75%

10. Dupliceer de laag

Zet de dekking van deze laag op 65%

11. Maak een uitknipmasker met overvloeimodus vermenigvuldigen

12. Voeg een aanpassingslaag KLEUR OPZOEKEN toe



Voeg een laagmasker toe door te klikken op het icoontje links onderaan Doe de volgende instellingen

3D-opzoektabelbestand: Tension Green

13. Kies als overvloeimodus VERZADIGING

Voeg een aanpassingslaag HELDERHEID/CONTRAST toe



Voeg een laagmasker toe door te klikken op het icoontje links onderaan Kies voor helderheid 5 en contrast 51

14. Voeg een aanpassingslaag KLEURTOON en VERZADIGING toe



Noem de groep vliegtuig

	wolken3			
• • 🖿	vliegtuig			
•	wolken2			
•	Laag 1			
•	wolken1			<b>^</b>
•	Achtergrond	<b>a</b>		$\mathbf{Q}$
			11. (	
			$\sim$	
16. Zet h	net oogje van wolken3	aan en activeer	deze laag	
Kies FILT	ER VERVAGEN - OPPER	RVLAK VERVAGEN		
Oppervlak	vervagen	×	201	
		OK		
	YA	Angularen	$\sim$	
		Annueren		
		Voorvertoning	9 Y	
			×	
	- 100% +			X
Straal				
Drempel	l: 111 niveaus			
X	$V \sim C$	Y		
Kies als o	overvloeimodus ZWAK	LICHT	ľ.	
17 Open	de afbeelding met he	at portret		4
Breng de	ze over naar je origin			
Dielig de		cic arbeetunig		
18 Diaat	s oon horizontala hulr	$1$ Jiin on $50^{\circ}$		
io. ridal				
Plaats ee	en verticale hulplijn op	) <b>)U</b> %		



Zet de overvloeimodus op BLEKEN en de dekking op 75%

19. Zet negatief door CTRL-I te drukkenVoeg een laagmasker toeZet de voorgrond/achtergrondkleuren op wit/zwart

20. Neem de gom Kies een grootte van 89 pix, hardheid 0% en dekking 15% Schilder over de witte gedeeltes van de man zodat de wolken erdoor komen

21. Selecteer laag wolken2 Voeg een laagmasker toe Neem de gom Schilder op de man

22. Neem het verplaatsingsgereedschap Selecteer laag3 7

# Dupliceer deze laag

# Kies FILTER - VERVAGEN - GAUSSIAANS VERVAGEN

Gaussiaans vervagen	×	
	OK Annuleren	•
	Voorvertoning	
		$\sim$
E 100% +		X UX
Straal: 22,2 Pixels		$\sim$

Zet de dekking van de laag op 50%

# 23. Voeg een aanpassingslaag KLEUR OPZOEKEN toe

Eigenschappen	» ∥•≣	
Kleur opzoeken		$\infty$
<ul> <li>3D-opzoektabelbestand</li> </ul>	DropBlues.3DL \$	
O Abstract	Abstract profi 💲	
Apparaatkoppeling	DeviceLink-pr \$	
Dithering		
¥∎ ⊙	<u>ት ତ 🛱 🐰</u>	

Zet de overvloeimodus op DONKERDER

Eigenschappen			▶	
🛃 🖸 Kar	aalmixer			
Voorinstelling:	Zwart-wit met groen	filter (RGB)	¢	
Uitvoerkanaal:	Grijs		¢	
Monochroor	n			
Rood:		0	%	
Groop	•	1100		
		+100	70	
Blauw:		0	%	
-	<b>^</b>		-	
Totaal:		+100	%	
Constant:		0	%	
	र <b>्थ</b> 🗐	ন ৩	â	
Overvloeim	odus 7wak I I		dekk	ing 50%
	IUGUS ZIYAN LI	CITICIT	JUCKK	15 30/0

#### 24. Voeg een aanpassingslaag KANAALMIXER toe

25. Voeg een aanpassingslaag KLEUR OPZOEKEN toe

Eigenschappen				- ₩    •	
Kleur opzo	eken				P .
<ul> <li>3D-opzoektabelbest</li> </ul>	and	Crisp_	Warm.l.	\$	
Abstract		Abstra	ct profi	\$	
Apparaatkoppeling		Device	Link-pr.	\$	
🗹 Dithering					1
	¥ 🗌 🤇	<u>्र न</u>	0	â	

Zet de dekking op 50%